Оглавление

1. Знакомство. Краткое описание мира ГГ, где всюду войны и безнадёжность. А герой не верит в чудеса, он человек науки.
2. Призыв. ГГ оказывается в новом мире, ему рассказывают его роль — бороться с магами-отступниками (ренегаты). На него не действует магия, так как он не верит в неё.
3. Новый дом. ГГ размещают в специальном поместье для таких призванных. Знакомится с прислугой и командованием. Объясняется устройство мира
4. Первое задание. Командующая поручает решить вопрос с пленённой. Действия происходят в темнице, пленённая сломлена и готова принять любую судьбу, у неё уже нет воли к жизни. ЭТО первая развилка, здесь выбирается дальнейший путь игрока
5. Тренировки. Командующая начинает подготовку к работе в команде
6. Первый бой. Выезд на природу в поисках логова ренегатов. Первый бой с врагом

X. Пути развития:

- боец — участие в рейдах, пока не ослабнет защита или не встретится сильный противник. ГГ погибает
- деактиватор — лишат сил пойманных ренегатов. Командование недовольно и считает что ГГ зря проедает ресурсы. В конце концов его ликвидируют.
- ренегат — налаживает контакт с отступниками. Поверив в магию лишается сил и может скрыться от властей. Жизнь в гонениях

Revision #1
Created 2025-06-05 18:04:02 UTC by JerzyEx
Updated 2025-06-05 18:05:32 UTC by JerzyEx